



## 目 次

## 付録 私とコンピュータとの関わり

- 付1話 始まり 私とコンピュータとの関わり
- 付2話 最初のコンピュータ操作と鉄骨弾塑性解析
- 付3話 卒業研究と美しいプログラム
- 付4話 HITAC10 と設計用応力解析
- 付5話 大学院への進学
- 
- 付6話 大学の大型計算機 大学院時代の生活と研究
- 付7話 個性的な博士課程の院生
- 付8話 電電公社の DEMOS 院生時代はバイトでトレーニング
- 付9話 院生時代のバイトで学んだソフト開発の知識
- 付10話 最初の大きなプロジェクトに参加
- 
- 付11話 大型計算機で論文を作る
- 付12話 大学に就職して最初のコンピュータ
- 付13話 米国での留学へ出発 No.1
- 付14話 米国での留学へ出発 No.2
- 付15話 米国での留学へ出発 No.3
- 
- 付16話 米国大学での留学生活 No.1
- 付17話 米国大学での留学生活 No.2
- 付18話 米国大学での留学生活 No.3
- 付19話 再度留学へ No.1
- 付20話 再度留学へ No.2
- 
- 付21話 再度留学へ No.3
- 付22話 三菱電気製コンピュータのセールス
- 付23話 学科に TSS システムを構築
- 付24話 コンピュータトラブルは必ず起こる
- 付25話 ドイツの学会に出席する No.1

- 付26話 ドイツの学会に出席する No.2  
付27話 学科に LAN を張る  
付28話 三菱製のミニコン 紳士服設計プロジェクト No.1  
付29話 三菱製のミニコン 紳士服設計プロジェクト No.2  
付30話 三菱製のミニコン 紳士服設計プロジェクト No.3
- 付31話 コンピュータオタクの優越感  
付32話 コンピュータの発展と進化は時代と共に No.1  
付33話 コンピュータの発展と進化は時代と共に No.2  
付34話 Windows とコンピュータの大衆化  
付35話 住宅構造の自動設計プロジェクト No.1
- 付36話 住宅構造の自動設計プロジェクト No.2  
付37話 中国上海へ行く No.1  
付38話 中国上海へ行く No.2  
付39話 NEC パソコンでグラフィック  
付40話 コンピュータは生もの 買置きはできない
- 付41話 学生との関わりは楽しい  
付42話 受託研究で Visual C++ を学ぶ  
付43話 SPACE 開発の始まり No.1  
付44話 SPACE 開発の始まり No.2  
付45話 SPACE は複雑で有機的に動作
- 付46話 プリ・ポストはグラフィックが必要  
付47話 ソリッド表示は OpenGL  
付48話 メッセージパッシングとスレッドによる並列処理  
付49話 数値計算の並列化を試みる No.1  
付50話 数値計算の並列化を試みる No.2
- 付51話 構造力学のテキストを書く  
付52話 パソコンの進化と未来  
付53話 教育の難しさ 学びのスイッチを入れよ  
付54話 教育には見える化が重要  
付55話 教育組織を進化させる

- 
- 付56話 学習ナビを設計する No.1  
付57話 学習ナビを設計する No.2  
付58話 学習ナビを設計する No.3  
付59話 知識と資産は継続が大事  
付60話 学生のコミュニケーション能力及び  
          語学力とプレゼンテーション
- 付61話 大学における研究会  
付62話 技術のイノベーションとトランスファー  
付63話 開発環境の変更は重要だが負担が大きい  
付64話 昔と今 建築における教育法の変化  
付65話 SPACE の開発をどうしよう
- 付66話 職場の人間関係 楽しい人生をありがとう No.1  
付67話 職場の人間関係 楽しい人生をありがとう No.2  
付68話 職場の人間関係 楽しい人生をありがとう No.3